



AMAX

2100 / 3000 / 4000



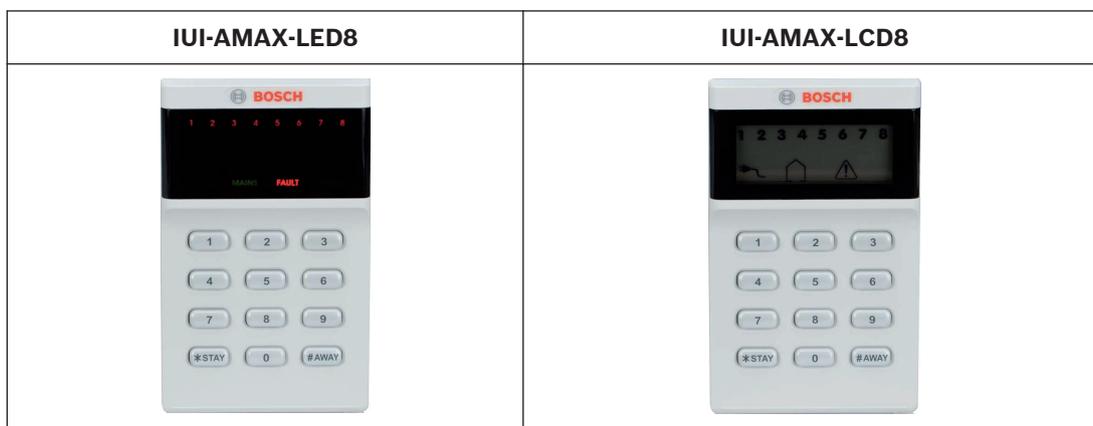
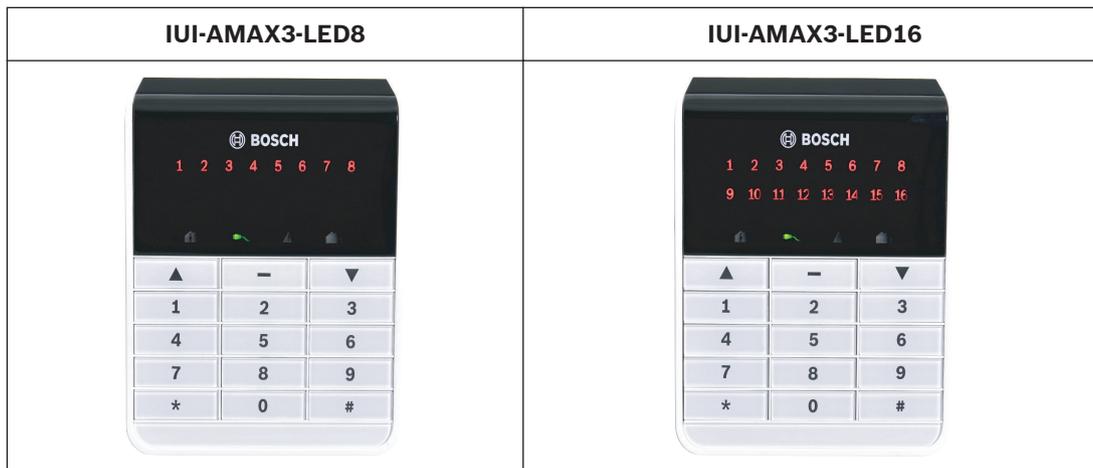
BOSCH

fr Guide de l'utilisateur

Table des matières

1	Introduction	4
2	Armement et désarmement du système	10
2.1	Armement du système	10
2.1.1	Armement en mode AWAY	10
2.1.2	Armement en mode STAY	11
2.1.3	Armement forcé	11
2.2	Désarmement du système	11
2.2.1	Désarmement à l'aide d'un CODE	11
2.2.2	Désarmement à l'aide de l'interrupteur à clé	11
3	Conditions de défaillance et d'autosurveillance	12
3.1	Mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance sur clavier LED	12
3.2	Mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance sur clavier texte	12
4	Test du système	15
4.1	Test de la sirène	15
4.2	Test de la transmission	15
4.3	Mode de test de la détection	15
5	Mode Rappel de journal d'événements	16
6	Réinitialiser la centrale	17
7	Inhibition	18
7.1	Inhibition de zones	18
8	Codes	19
8.1	Ajouter/modifier et supprimer un code utilisateur	19
8.2	Modifier un code individuel	20
9	Commandes de fonctionnement des alarmes du clavier	21
9.1	Alarme panique du clavier	21
9.2	Alarme incendie du clavier	21
9.3	Alarme médicale clavier	21
10	Numérotation domestique	22

1 Introduction



Remarque!

Dans les versions de certains pays, le code du programme d'installation est nécessaire pour réinitialiser l'alarme d'auto-surveillance.

Instructions d'utilisation du clavier

Fonction	Commande Code utilisateur par défaut = 2580	D	A	B	S	M	I	N
		Armement/désarmement						
Armement en mode total (absent)	[Code] + [#] / [#] (armement rapide)	√	√	√	√	√	√	√
Armement en mode partiel (présent)	[Code] + [*] / [*] (armement rapide)	√	√	√	√	√	√	√
Désarmement	[Code] + [#]	√		√	√	√	√	√
Affichage								
Info d'affichage (défaillance, autosurveillance, etc.)	[Code] + [2] [1] + [#]					√	√	
Inhiber								
Inhibition de zone/Annuler (Inhiber)	[Code] + [3][1] + [#] + [N° zone] [*] + [#]			√	√	√	√	
	[Code] + [3][1] + [#] + [N° zone] [*] + [#] (Annuler LED)			√	√	√	√	
	[Code] + [3][2] + [#] + [N° zone] [*] + [#] (Annulation texte clavier)			√	√	√	√	
Consultation des inhibés	[Code] + [3][3] + [#] (texte clavier)			√	√	√	√	
Inhibition défaillance/ autosurveillance	[Code] + [3][4] + [#]					√	√	
Réinitialiser								
Réinitialiser	[Code] + [6] + [#]					√	√	
Commandes d'alarme								
touche appel panique	Appuyez longuement sur les touches [1] et [3] ou [*] et [#]							
Touche Incendie	Appuyez longuement sur [4] et [6]							
touche appel médical	Appuyez longuement sur [7] et [9]							

D = Utilisateur sous contrainte

A = Utilisateur d'armement

B = Utilisateur de base

S = Super utilisateur

M = Utilisateur maître

IN = installateur

Fonction	Commande	D	A	B	S	M	I	N
Autres commandes								
Basculer vers le clavier principal	[Code] + [0][0][0] + [#] (Clavier texte)				√	√	√	
Basculer vers partition 01-16	[Code] + [0][][] + [#]				√	√	√	
Consulter défaillance/autosurveillance	[Code] + [2][1] + [#]					√	√	
Consulter le journal de tous les événements	[Code] + [2][2] + [#] (Clavier texte)					√	√	
Consulter le journal des événements EN	[Code] + [2][3] + [#] (Clavier texte)					√	√	
Consulter le journal des événements du transmetteur	[Code] + [2][4] + [#] (Clavier texte)					√	√	
Test de la sirène	[Code] + [4][1] + [#]					√	√	
Test de la transmission	[Code] + [4][2] + [#]					√	√	
Test de la détection	[Code] + [4][3] + [#]					√	√	
Modifier/afficher la date/l'heure	[Code] + [5][1] + [#]						√	
Heure d'été (+1h)	[Code] + [5][2] + [#]					√	√	
Heure d'été (-1h)	[Code] + [5][3] + [#]					√	√	
Ajout/Suppression/Modification d'un utilisateur	[Code] + [5][4] + [#]					√	√	
Modifier un code individuel	[Code] + [5][5] + [#]					√	√	
Modifier les numéros de téléphone domestique N °1-4	[Code] + [5][6][#] + [][] + [#] + [_ _ _ _ _][#] (Clavier texte)						√	
Rappel	[Code] + [5][7] + [#]					√	√	
Modifier la langue	[Code] + [5][8] + [#] + [][] [][] + [#] 01=EN 02=DE 03=ES 04=FR 05=IT 06=PL 07=NL 08=SE					√	√	
Accès installateur	[Code] + [7][1] + [#] (Activer) [Code] + [7][2] + [#] (Désactiver)					√		
Réinit. système	[Code] + [9][9][8][9] + [#]					√	√	
Mode programme d'installation	[Code] + [9][5][8] + [#]						√	

D = Utilisateur sous contrainte

A = Utilisateur d'armement
 B = Utilisateur de base
 S = Super utilisateur
 M = Utilisateur maître
 IN = Utilisateur d'installation

[/]MENU UTIL.

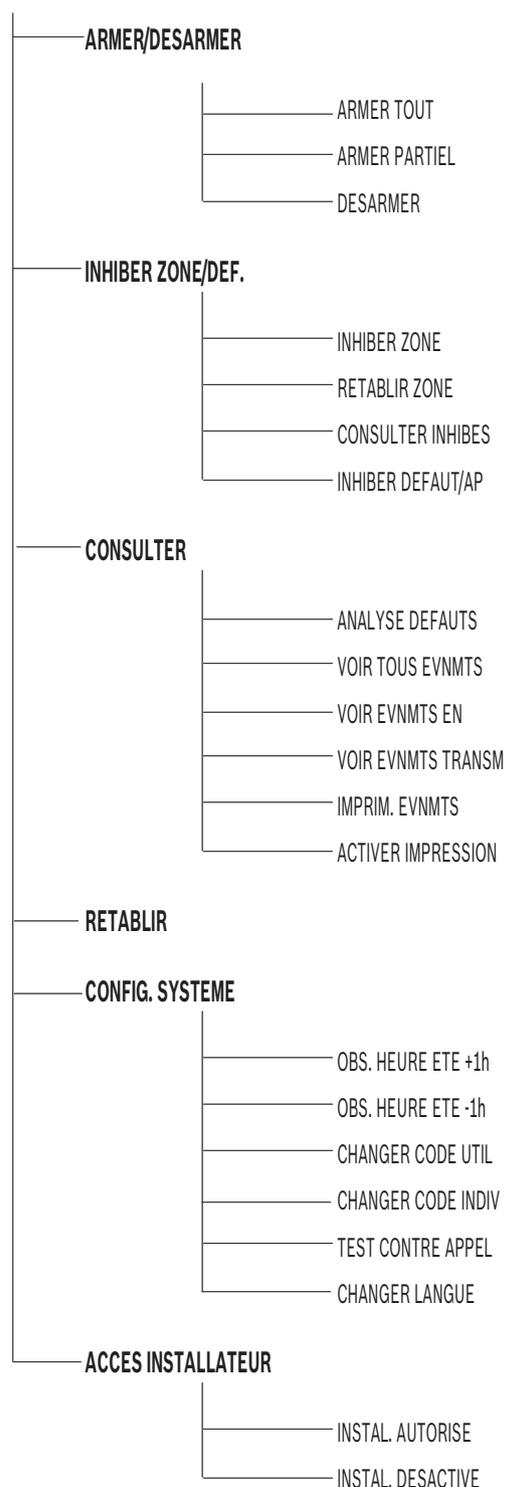


Figure 1.1: Menu Utilisateur

Voyants du clavier

Pictogrammes animés du clavier	État	Définition
 ZONE (1-8)	allumé	La zone est déclenchée.
	éteint	La zone est normale.
	Clignotement rapide (allumé pendant 0,25 seconde/éteint pendant 0,25 seconde)	La zone fait l'objet d'une alarme ou est en état d'alarme.
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	La zone est inhibée manuellement ou la zone intérieure est en mode d'armement STAY.
 AWAY	allumé	Le système est armé en mode AWAY (absent).
	éteint	Le système n'est pas armé en mode AWAY (absent).
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	Temps de sortie.
	Clignotement rapide (allumé pendant 0,25 seconde/éteint pendant 0,25 seconde)	Mode de programmation ou mode fonction Code. Le voyant STAY clignote simultanément.
 STAY	allumé	Le système est armé en mode STAY (présent).
	éteint	Le système n'est pas armé en mode STAY (présent).
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	Temps de sortie.
	Clignotement rapide (allumé pendant 0,25 seconde/éteint pendant 0,25 seconde)	Mode de programmation ou mode fonction Code. Le voyant AWAY clignote simultanément. Lorsque la fonction d'inhibition est exécutée, le voyant STAY ne fait que clignoter.
 MAINS (Secteur)	allumé	L'alimentation secteur est normale.
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	Alimentation secteur défectueuse.

 DÉFAILLANCES	allumé	Une défaillance du système ou une condition d'autosurveillance est présente.
	éteint	L'état du système est normal.
	Clignotement	La défaillance du système ou la condition d'autosurveillance doit être confirmée.
	allumé	Le système est désarmé.

Signaux sonores du clavier

Indicateur sonore	Définition
Un bip court	Un bouton du clavier a été enfoncé.
Un seul bip d'une seconde	L'opération demandée est refusée. Signal de fonctionnement incorrect.
Deux bips courts	Le système a accepté le code. Le système a exécuté la fonction demandée.
Un bip court toutes les minutes	Signal sonore de défaillance, défaillance du système non confirmée
Un bip court toutes les deux secondes	Début du temps de sortie.
Signal sonore continu	<ul style="list-style-type: none"> - Dure 10 s pendant le temps de sortie - Signal sonore de défaillance du clavier/autosurveillance (défaillance/autosurveillance à confirmer) - Signal sonore d'alarme du clavier
Bip continu de 0,5 seconde, arrêt pendant 0,5 seconde	Temporisation d'entrée (jusqu'à la fin de l'alarme ou jusqu'à ce que le système soit désarmé).

2 Armement et désarmement du système

2.1 Armement du système

**Remarque!**

Lorsque le nombre de codes incorrects saisis sur le clavier atteint un nombre spécifié, le clavier se verrouille automatiquement pendant 180 secondes et une alarme est signalée. Si le clavier reste inactif pendant 1 minutes, le système quitte automatiquement le mode de fonctionnement actuel.

2.1.1

Armement en mode AWAY

L'armement du système en mode AWAY est normalement effectué lorsque vous quittez les locaux et lorsque vous voulez que toutes les zones soient activées à l'état prêt pour détecter une intrusion.

Armement avec le clavier

Vous pouvez armer votre système en mode AWAY de deux manières.

Méthode 1 :

Pour armer le système en mode AWAY, saisissez votre code, puis appuyez sur [#].

Deux bips sonores retentissent. Le voyant AWAY clignote lentement et le temps de sortie commence.

Une fois le temps de sortie écoulé, le voyant AWAY s'allume.

Méthode 2 :

Pour armer le système en mode AWAY, maintenez la touche [#] enfoncée jusqu'à entendre deux bips sonores.

Le voyant AWAY clignote lentement et le temps de sortie commence. Une fois le temps de sortie écoulé, le voyant AWAY s'allume.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver cette fonction.

Armement à distance par téléphone

L'utilisateur compose le numéro de la centrale. La centrale répond à l'appel et émet un long bip sonore. Après le long bip sonore, l'utilisateur doit appuyer sur la touche [#]. Lorsque la centrale reçoit le signal, elle confirme l'armement de la centrale en émettant une tonalité aiguë.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver cette fonction.

**Remarque!**

L'armement par téléphone est possible uniquement lorsqu'une seule zone est attribuée au système.

Armement par interrupteur à clé

Vous pouvez utiliser un interrupteur à clé pour armer et désarmer le système. Lorsque l'interrupteur à clé est activé, le voyant AWAY clignote lentement et le temps de sortie commence. Une fois le temps de sortie écoulé, le voyant AWAY s'allume.

Lorsque l'interrupteur à clé est désactivé, le système est désarmé et le voyant AWAY s'éteint.

2.1.2 Armement en mode STAY

Le mode STAY est utilisé lorsque vous devez armer le périmètre et les zones inutilisées des locaux pour détecter une intrusion potentielle, tout en vous permettant de vous déplacer librement dans une zone automatiquement isolée.

Vous pouvez armer votre système en mode STAY de deux manières.

Méthode 1 :

Pour armer le système en mode STAY, saisissez votre code, puis appuyez sur [*].

Deux bips sonores retentissent. Le voyant STAY clignote lentement et le temps de sortie commence. Une fois le temps de sortie écoulé, le

voyant STAY s'allume.

Les voyants correspondant à toutes les zones programmées comme zones automatiquement isolées (zone

instantanée intérieure) se mettent à clignoter et continuent à clignoter jusqu'à ce que le temps de sortie soit écoulé.

Méthode 2 :

Pour armer le système en mode STAY, maintenez la touche [*] enfoncée pendant 3 secondes.

Lorsque deux bips sonores retentissent, relâchez la touche.

Le voyant STAY clignote lentement et le temps de sortie commence. Une fois le temps de sortie écoulé, le voyant STAY s'allume.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver cette fonction.

2.1.3 Armement forcé

Armer le système lorsqu'une zone n'est pas verrouillée est une opération également appelée armement forcé.

Si le voyant AWAY n'est pas allumé et si un long bip sonore retentit lorsque vous tentez d'armer le système en mode AWAY, alors l'armement forcé n'est pas autorisé. Dans ce cas, vous devez verrouiller toutes les zones ou les isoler manuellement avant de pouvoir armer le système.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver cette fonction.

2.2 Désarmement du système

2.2.1 Désarmement à l'aide d'un CODE

Saisissez votre code et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent et le voyant AWAY ou STAY s'éteint.

2.2.2 Désarmement à l'aide de l'interrupteur à clé

Lorsque l'interrupteur à clé est désactivé, le système est désarmé et le voyant AWAY ou STAY s'éteint.

3 Conditions de défaillance et d'autosurveillance

En cas de défaillance du système ou de condition d'autosurveillance, le voyant FAULT (Défaillance) ou MAINS (Secteur) clignote et le clavier émet un bip sonore.



Remarque!

L'utilisation est possible uniquement lorsque le système est désarmé.

Mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance

3.1 Mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance sur clavier LED

Pour activer le mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance pour déterminer une défaillance du système ou une condition d'autosurveillance :

- a) Saisissez votre code + [2] [1] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent. Le voyant FAULT reste allumé et les voyants STAY et AWAY clignotent. Les voyants de zone allumés indiquent le type de défaillance ou la condition d'autosurveillance qui s'est produite.
- b) Pour un menu à plusieurs niveaux, entrez le numéro correspondant pour entrer dans le sous-menu, appuyez sur la touche [0.] pour revenir au menu principal (consultez le tableau à la page suivante).
- c) Pour quitter le mode d'analyse des défaillances et de l'autosurveillance, appuyez sur [#]. Les voyants STAY et AWAY s'éteignent et le voyant FAULT reste allumé. Le clavier cesse d'émettre un bip sonore.

3.2 Mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance sur clavier texte

Pour activer le mode d'analyse des défaillances du système ou des conditions d'autosurveillance pour déterminer une défaillance du système ou une condition d'autosurveillance :

- a) Saisissez votre code + [2] [1] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent.
- b) Utilisez la [flèche] pour afficher toutes les conditions de problèmes et de défaillances.
- c) Pour quitter le mode d'analyse des défaillances et de l'autosurveillance, appuyez sur [#].

Conditions de défaillances et d'autosurveillance

<p>1 Défaillance des modules accessoires</p> <p>1 Réseau/Défaillance du module IP 1 1 - 2 Réseau/Défaillance du module IP 1 ou 2</p> <p>2 Défaillance du module d'extension de sortie 1 - 2 Défaillance du module d'extension de sortie 1 - 2</p> <p>3 Défaillance du module d'extension d'entrée 1 - 6 Défaillance du module d'extension de sortie 1 - 6</p> <p>4 Défaillance de l'imprimante 1 Module DX4010 absent 2 Imprimante absente 3 Défaillance de l'imprimante</p> <p>5 Défaillance du récepteur radio 1 Défaillance du récepteur radio 1 2 Récepteur radio 1 absent 3 Récepteur radio 1 perturbé</p> <p>6 Défaillance du capteur RF 1 Capteur RF absent * 2 Défaillance du capteur RF *</p> <p>7 Défaillance du répéteur RF 1 - 8 Répéteur RF 1 à 8 manquant</p> <p>8 Échec de la configuration RF 1 Capteurs de conflit de la configuration * 2 Répéteurs de conflit de la configuration * 3 Télécommandes de conflit de la configuration *</p>
<p>2 Défaillance de l'alimentation</p> <p>1 Défaillance de l'alimentation secteur de la centrale</p> <p>2 Batterie faible de la centrale</p> <p>3 Défaillance de l'alimentation auxiliaire de la centrale 1 - 2 Défaillance de l'alimentation auxiliaire de la centrale 1 à 2</p> <p>4 Défaillance de l'alimentation du bus d'option Bosch 1 - 2 Défaillance de l'alimentation du bus d'option Bosch 1 à 2</p> <p>5 Défaillance de l'alimentation secteur du répéteur RF 1 - 8 Défaillance de l'alimentation secteur du répéteur RF 1 à 8</p> <p>6 Défaillance de la batterie du répéteur RF 1 - 8 Défaillance batterie du répéteur RF 1 à 8</p> <p>7 Défaillance de l'alimentation du capteur RF</p> <p>8 Défaillance de la batterie de la télécommande RF *</p>

* En cas de de défaillance de cette catégorie, le voyant s'allumera en rouge.

3 Défaillance de la sortie
<ul style="list-style-type: none"> 1 Défaillance de la sortie intégrée 1 2 Défaillance de la sortie intégrée 2
4 Défaillance du clavier
1 - 16 Défaillance du clavier 1 à 16
5 Défaillance du système
1 Date et heure non réglées
6 Défaillance de la communication
<ul style="list-style-type: none"> 1 Défaillance de la communication 1 2 Défaillance de la communication 2 3 Défaillance de la communication 3 4 Défaillance de la communication 4 5 Défaut ligne téléphonique
7 Autosurveillance
1 Autosurveillance du système
2 Autosurveillance du clavier
1 - 16 Autosurveillance du clavier 1 à 16
3 Autosurveillance du module d'extension de zone
1 - 6 Autosurveillance du module d'extension de zone 1 à 6
4 Autosurveillance de zone DEOL
1 - 16 Autosurveillance détecteur (Résistances EOL)
5 Autosurveillance du type de zone
1 - 16 Autosurveillance du type de zone
6 Verrouillage du clavier
1 Verrouillage du clavier
7 Autosurveillance récepteur radio
1 Autosurveillance récepteur radio
8 Autosurveillance répéteur RF
1 - 8 Autosurveillance répéteur RF
8 Défaillance externe
1 - 16 Zone de défaillance externe 1 à 16

4 Test du système

4.1 Test de la sirène

Cette fonction permet aux détenteurs de codes de tester la sirène.

a) Saisissez votre code + [4] [1] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent et la sirène est activée pendant 1 seconde.

4.2 Test de la transmission

Cette fonction permet aux détenteurs de codes d'envoyer un rapport de test à un centre de télésurveillance (CMS).

a) Saisissez votre code + [4] [2] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent et un rapport de test est envoyé.

Le clavier affichera l'état du rapport de test pour tous les chemins de communication.

Pour quitter le rapport de test, appuyez sur [#].

4.3 Mode de test de la détection

Cette fonction permet aux détenteurs de codes de tester les dispositifs de détection pour s'assurer qu'ils fonctionnent correctement. Avant d'activer le mode de test de la détection, inhibez les zones qui n'ont pas besoin d'être testées.

Au cours du test de la détection, aucun rapport de ce test n'est envoyé au système de la centrale.

Pour activer le mode de test de la détection :

1. Entrez votre code + [4] [3] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent et les voyants STAY et AWAY clignotent.
2. Déverrouillez et verrouillez les zones à tester. Le clavier émet un bip sonore d'une seconde et la sirène émet un bip à chaque fois que l'état d'une zone est modifié.

Pour quitter le mode de test de la détection :

1. Entrez votre code + [4] [3] et appuyez sur [#].

5 Mode Rappel de journal d'événements

Cette fonction permet aux détenteurs de codes d'afficher les 254 événements enregistrés dans chaque journal d'événement sur le clavier texte.

Journal de tous les événements tous les événements sont enregistrés ici

Journal des événements EN seuls les événements EN sont enregistrés ici

Journal d'événements du transmetteur seuls les événements liés au transmetteur sont enregistrés ici

Pour activer les modes Rappel de journal d'événements :

Journal de tous les événements

Entrez votre code + [2] [2] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent.

Journal des événements EN

Entrez votre code + [2] [3] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent.

Journal d'événements du transmetteur

Entrez votre code + [2] [4] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent.

Appuyez sur [▲] ou [▼] pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans les journaux d'événements

Appuyez sur [#] pour quitter le journal d'événements

6 Réinitialiser la centrale

Cette fonction permet aux détenteurs de codes de réinitialiser toutes les conditions Alarmes, Défaillances et Autosurveillance.

Entrez votre code + [6][#].

Le clavier émet deux bips sonores et le signal est éliminé.



Remarque!

Vous pouvez réinitialiser les conditions d'alarmes, de défaillances ou d'autosurveillance uniquement lorsqu'elles ne sont plus actives.

7 Inhibition

7.1 Inhibition de zones

En inhibant des zones, une ou plusieurs zones sont désactivées pendant un cycle d'armement. Après avoir inhibé une zone, vous pouvez armer le système même lorsqu'une zone est en état d'alarme.

Comment inhiber une zone

- a) Entrez votre code + [3] [1] et appuyez sur [#]. Le voyant STAY clignote rapidement.
- b) Entrez le numéro de la zone que vous voulez inhiber, puis appuyez sur la touche [*]. (Si vous voulez inhiber plusieurs zones, répétez l'étape b.)
- c) Appuyez sur [#] pour quitter.

Comment rétablir une zone

Clavier LED

- a) Entrez votre code + [3] [1] et appuyez sur [#]. Le voyant STAY clignote rapidement.
- b) Entrez le numéro de la zone que vous voulez rétablir, puis appuyez sur la touche [*]. (Si vous voulez rétablir plusieurs zones, répétez l'étape b.)
- c) Appuyez sur [#] pour quitter.

Clavier texte :

- a) Entrez votre code + [3] [2] et appuyez sur [#]. Le voyant STAY clignote rapidement.
- b) Entrez le numéro de la zone que vous voulez rétablir, puis appuyez sur la touche [*]. (Si vous voulez rétablir plusieurs zones, répétez l'étape b.)
- d) Appuyez sur [#] pour quitter.

Inhibition des défaillances et conditions d'autosurveillance (sauf autosurveillance de zone)

Une ou plusieurs défaillances et conditions d'autosurveillance sont désactivées pendant un cycle d'armement. Après avoir inhibé une défaillance ou une condition d'autosurveillance, vous pouvez armer le système même lorsqu'une défaillance ou une condition d'autosurveillance existe.

Comment inhiber les défaillances et les conditions d'autosurveillance

- a) Entrez votre code + [3] [4] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent.

Consulter inhibés

L'option Consulter inhibés permet d'afficher toutes les zones inhibées.

- a) Entrez votre code + [3] [3] et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent.
- b) Déplacez-vous vers le haut ou vers le bas à l'aide des touches [▲] et [▼] pour afficher toutes les zones inhibées.
- c) Appuyez sur [#] pour quitter.

8 Codes

8.1 Ajouter/modifier et supprimer un code utilisateur

Cette fonction permet à l'utilisateur maître d'ajouter/modifier et de supprimer des codes utilisateur.

Comment modifier le code, la priorité du code utilisateur et l'attribution de zone

Clavier LED :

a) Entrez votre code utilisateur + [5] [4] et appuyez sur [#].

Deux bips sonores retentissent et les voyants STAY et AWAY commencent à clignoter.

b) Entrez le numéro d'utilisateur (1-64) et appuyez sur [#].

Deux bips sonores retentissent.

Le voyant correspondant du clavier s'allume pour indiquer le niveau d'autorisation de l'utilisateur actuel.

Lorsque les voyants AWAY et STAY clignotent, le niveau d'autorisation de l'utilisateur = 0.

c) Entrez la priorité de code d'utilisateur (0-5) et appuyez sur [#]. Aucun bip ne retentit pour confirmer l'opération.

00 = Utilisateur maître

01 = Super utilisateur

02 = Utilisateur de base

03 = Utilisateur d'armement

04 = Utilisateur sous contrainte

05-15 = Pas d'autorisation

Se reporter à *Instructions d'utilisation du clavier, Page 4*

d) Entrez la première valeur (00-71) pour l'attribution de partition pour cet utilisateur et appuyez sur [#]. Aucun bip ne retentit pour confirmer l'opération.

Les voyants correspondants du clavier s'allument.

Entrez la deuxième valeur pour l'attribution de partition et appuyez sur [#]. Aucun bip ne retentit pour confirmer l'opération.

Les voyants correspondants du clavier s'allument.

Pour connaître les valeurs correctes, contactez votre installateur ou consultez le tableau du guide de référence rapide.

e) Entrez le nouveau code pour cet utilisateur (longueur par défaut du code = 4 chiffres. Le format de code à 5 ou 6 chiffres doit être activé par l'installateur) et appuyez sur [#].

Deux bips sonores retentissent et les voyants STAY et AWAY arrêtent de clignoter.

Clavier texte :

a) Entrez votre code et appuyez sur [5] [4] [#].

Deux bips sonores retentissent et les voyants STAY et AWAY commencent à clignoter.

b) Entrez le numéro d'utilisateur (1-64) et appuyez sur [#].

c) Entrez la priorité de code d'utilisateur (0-15) et appuyez sur [#].

00 = Utilisateur maître
01 = Super utilisateur
02 = Utilisateur de base
03 = Utilisateur d'armement
04 = Utilisateur sous contrainte
05-15 = Pas d'autorisation

d) Entrez la valeur (00-71) pour l'attribution de zone pour cet utilisateur et appuyez sur [#]. Pour connaître les valeurs correctes, contactez votre installateur ou consultez le tableau du guide de référence rapide.

e) Entrez le nouveau code utilisateur (longueur par défaut du code = 4 chiffres. Le format de code à 5 ou 6 chiffres doit être activé par l'installateur) et appuyez sur [#]. Deux bips sonores retentissent et le clavier affiche l'utilisateur suivant.

f) Appuyez longuement sur [-] pour quitter.

**Remarque!**

Cette fonction se termine automatiquement si aucun bouton n'est activé pendant 240 secondes ou si vous appuyez sur [#]. Un long bip sonore indique que le code existe déjà ou que vous avez saisi un numéro d'utilisateur incorrect.

8.2 Modifier un code individuel

Cette fonction permet à l'utilisateur de modifier son code individuel.

Comment modifier le code

a) Entrez votre code + [5] [5] et appuyez sur [#].

Deux bips sonores retentissent et les voyants STAY et AWAY commencent à clignoter.

b) Entrez le nouveau code (longueur par défaut du code = 4 chiffres ; le format de code à 5 ou 6 chiffres doit être activé par l'installateur) et appuyez sur [#].

Deux bips sonores retentissent et les voyants STAY et AWAY arrêtent de clignoter.

9 Commandes de fonctionnement des alarmes du clavier

9.1 Alarme panique du clavier

Si vous appuyez simultanément sur les touches [1] et [3] ou sur les touches [*] et [#] pendant 3 secondes, une alarme de panique silencieuse est transmise.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver la fonctionnalité d'alarme d'urgence du clavier.

9.2 Alarme incendie du clavier

Si vous appuyez simultanément sur les touches [4] et [6] pendant 3 secondes, une alarme incendie silencieuse du clavier est transmise.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver la fonctionnalité d'alarme incendie.

9.3 Alarme médicale clavier

Si vous appuyez simultanément sur les touches [7] et [9] pendant 3 secondes, une alarme médicale silencieuse du clavier est transmise.

Veillez contacter votre installateur pour activer/désactiver la fonctionnalité d'alarme médicale d'urgence.

10 Numérotation domestique

Numérotation domestique d'alarme

Lorsque la centrale est activée en mode autosurveillance de zone/alarme de zone, elle peut composer le numéro de téléphone portable ou le numéro de téléphone d'un membre de la famille/ami. En cas d'alarme, jusqu'à quatre numéros de téléphone peuvent être appelés via la centrale.

Indication d'alarme d'appel domestique :

Appel domestique 1 (Signal d'alarme 1)

Appel domestique 2 (Signal d'alarme 2)

Appel domestique 3 (Signal d'alarme 3)

Appel domestique 4 (Signal d'alarme 4)

Contactez votre installateur pour activer/désactiver la fonctionnalité de numérotation domestique.

Confirmation de l'appel domestique

Tous les événements d'alarme doivent être confirmés.

La séquence de transmission est répétée tant que la centrale n'a pas reçu une tonalité de confirmation.

La centrale raccroche automatiquement au bout de 45 secondes si elle ne détecte aucune tonalité de confirmation, puis elle recompose le numéro ultérieurement.

L'utilisateur appuie sur [#] entre deux tonalités de confirmation pour confirmer l'alarme.

Si la centrale a reçu la confirmation [#] de la part de l'utilisateur, elle émet alors un bip sonore de 2 secondes comme tonalité de confirmation, puis elle raccroche.

Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2014