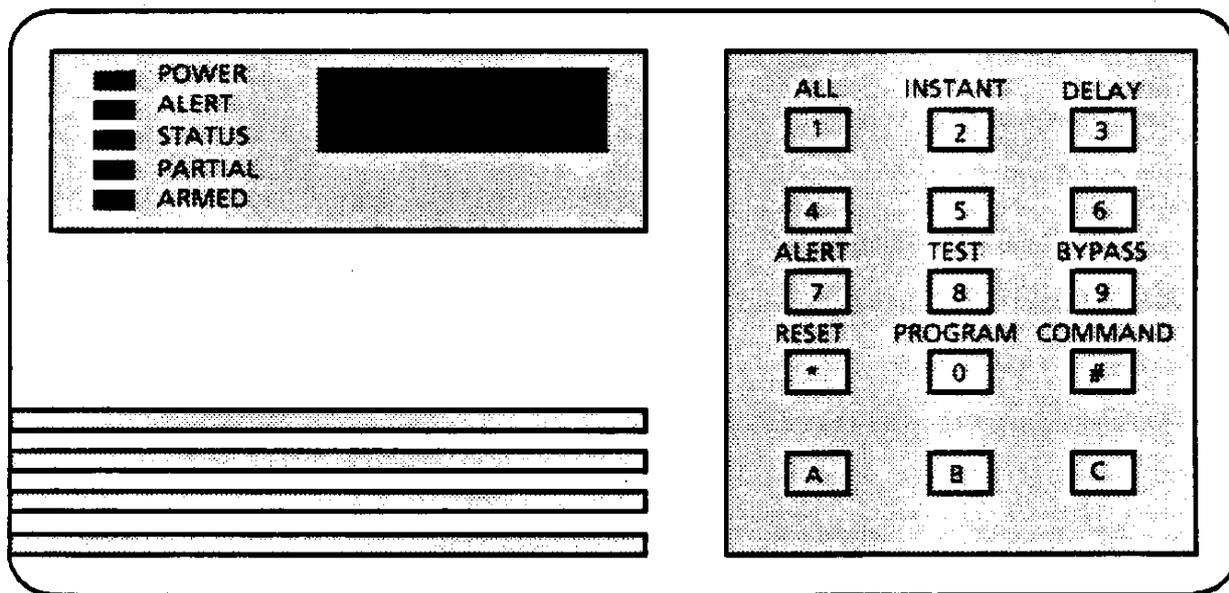




DOCUMENT INTERNE  
NE PEUT SORTIR

# SYSTEME DE PROTECTION 7100

## MANUEL DE L'UTILISATEUR





# Contenu

**A. ARMEMENT**

**B. DESARMEMENT**

**C. RESET DE L'ALARME**

**D.1. EXCLUSION DE ZONES**

**D.2. ARMEMENT FORCE**

**E. FONCTIONS DE TEST**

1. Test de zone

2. Test de batterie

3. Test du transmetteur digital

4. Test des lampes temoins

5. Test des alarmes sonores

**F. INDICATIONS DE DERANGEMENT**

**G. LECTURE DE LA MEMOIRE**

**H. MODIFICATION ET ANNULATION DE CODES**

1. Master code

2. Codes utilisateurs

3. Codes utilisateurs temporaires

**I. PROGRAMMATION JOURS ET HEURES**

**J. REPARTITION DE ZONES**

**K. SIGNIFICATION DES LAMPES ET DES TOUCHES**



## A. Armement

### 1. Armement complet du système

**Pour armer le système**, toutes les zones doivent être au repos. Si ce n'est pas le cas, les zones doivent être mises au repos, ou bien il faut utiliser l'exclusion de zones ou l'armement forcé (voir D).

**Appuyez "###1" ou "code"###1".**

Après avoir introduit le code correct, la lampe rouge "armed" va s'allumer et la lampe verte "status" va clignoter durant la temporisation de sortie et ensuite s'éteindre à l'expiration de la temporisation. Il faut avoir quitté les locaux avant l'expiration mais seulement après un signal sonore (beep).

### 2. Armement lorsque quelqu'un est présent dans les locaux et personne d'autre ne peut avoir accès aux locaux (si programmé).

**Pour armer le système**, toutes les zones doivent être au repos. Si ce n'est pas le cas, les zones doivent être mises au repos, ou bien il faut utiliser l'exclusion de zones ou l'armement forcé (voir D).

**Appuyez "###2" ou "code"###2".**

Après avoir introduit le code correct, la lampe rouge "armed" va s'allumer et la lampe verte "status" va clignoter durant la temporisation de sortie et ensuite s'éteindre à l'expiration de la temporisation. N'oubliez pas que l'alarme va se déclencher lorsque vous entrez à nouveau dans les locaux.

Personne ne peut désarmer le centrale via les zones temporisées. Lorsque le système est armé au moyen de cette commande, la lampe jaune "status" reste allumé.

### 3. Armement lorsque quelqu'un est présent dans les locaux et quelqu'un d'autre peut avoir accès au locaux (si programmé).

**Pour armer le système**, toutes les zones doivent être au repos. Si ce n'est pas le cas, les zones doivent être mises au repos, ou bien il faut utiliser l'exclusion de zones ou l'armement forcé (voir D).

**Appuyez "###3" ou "code"###3".**

Après avoir introduit le code correct, la lampe rouge "armed" va s'allumer et la lampe verte "status" va clignoter durant la temporisation de sortie et ensuite s'éteindre à l'expiration de la temporisation.

Si vous voulez quitter les locaux, il faut le faire avant l'expiration de la temporisation. La centrale confirmera que le système est armé en faisant retenter un signal sonore d'un seul beep.

Lorsque le système est armé au moyen de cette commande, la lampe jaune "status" reste allumée.

### 4. Armement du système de manière spécifique (si programmé).

**Pour armer le système**, toutes les zones doivent être au repos. Si ce n'est pas le cas, les zones doivent être mises au repos, ou bien il faut utiliser l'exclusion de zones ou l'armement forcé (voir D).

**Appuyez "###4" ou "code"###4"**

pour \_\_\_\_\_

**Appuyez "###5" ou "code"###5"**

pour \_\_\_\_\_

**Appuyez "###6" ou "code"###6"**

pour \_\_\_\_\_



## B. Désarmement

Pour désarmer, introduite le code utilisateur, suivi de "COMMAND #". La lampe rouge "armed" va s'éteindre.

### B1. Désarmement du système sous contrainte.

Lorsqu'on introduit un code utilisateur **augmenté d'une unité**, il devient code de contrainte. Ce code est utilisé lorsqu'on est obligé sous la menace de désarmer le système. Lorsque ce code est introduit, le système est désarmé et un alarme silencieuse est transmise vers le centre de surveillance à distance (si prévu). Ex. : si le code utilisateur est 235, le code de contrainte est 236.

Attention : si le code utilisateur est 239, le code de contrainte devient 230 et non pas 240.

## C. Reset de l'alarme

Lorsque la lampe rouge "armed" clignote et que la centrale émet un signal sonore, cela signifie qu'il s'est produit une alarme.

**Pour faire le reset de l'alarme**, introduire le code utilisateur suivi de "#". L'alarme est alors éliminée et la centrale est désarmée.

## D1. Exclusion de zones (si programmé)

Il est possible si nécessaire ou souhaité d'exclure (temporairement) une ou plusieurs zones avant d'armer le système. Il est possible en effet lorsqu'on arme la centrale que la lampe verte "status" ne s'allume pas suite à la défectuosité d'un détecteur.

**Pour exclure une zone**, appuyez :

"command/#""bypass/9" ou "code""command/#""bypass/9"  
et ensuite le numéro de zone "01 à 14"

Si plus d'une zone doit être exclue, la procédure doit chaque fois être répétée.

Lorsqu'une ou plusieurs zones sont exclues, la lampe jaune "partial" va clignoter pour attirer l'attention sur l'exclusion de zone.

En déarmant la centrale, toutes les commandes d'exclusion de zones sont annulées.

**Pour exclure à nouveau les zones**, appuyez avant l'armement :

"command/#""bypass/9""reset/\*".

## D2. Armement forcé (si programmé)

Lorsqu'une ou plusieurs zones sont en défaut, la lampe verte "status" éteinte, il est possible de procéder à un armement forcé de la centrale sans devoir exclure les zones en cause. Pour procéder à l'armement forcé de la centrale, il faut introduire la commande d'armement (voir A) et un signal sonore (beep) de 5 secondes va retenter. Pendant la durée de ce signal, appuyez "BYPASS/9".

Toutes les zones en défaut sont exclues temporairement, le signal sonore va s'arrêter et la centrale sera armée. Si un triple signal sonore retentit, au lieu du signal de 5 secondes, il n'est pas possible de procéder à l'armement forcé (pas programmé).

Il faut alors attendre que les zones en défaut se mettent au repos avant de pouvoir armer.



## E. Fonctions

### E1. Test de zone

Le test de zone garantit que les détecteurs raccordés sur une zone signaleront un état d'alarme à la centrale.

**Appuyez "###81" ou "code" "###81".**

Pendant le test les lampes jaune "partial", rouge "armed" et verte "status" clignotent.

Pendant le test, tous les claviers codeurs vont retentir un signal continu, chaque fois qu'un détecteur est activé.

Le test de zone fonctionne sur toutes les zones effraction. La zone sabotage n'est pas influencée et fonctionne normalement. En état de test de zone, il ne se produit aucune alarme, à l'exclusion d'une éventuelle alarme sabotage.

Pour interrompre la fonction "test de zones", appuyez "RESET/\*".

### E2. Test batterie

En dehors du test de batterie qui est effectué automatiquement toutes les heures, il est possible d'effectuer un test batterie comme suit :

**Appuyez "###80" ou "code" "###80".**

La lampe verte "power" clignote durant le test. Si le test est positif, la lampe verte "power" retournera à son état normal après 10 secondes.

Si le test n'a pas réussi, la lampe verte "power" va continuer à clignoter.

Lors du test "alarmes sonores" ("#" "85" ou "code" #" "85") la batterie est également testée pendant le fonctionnement des alarmes sonores. Ceci constitue un meilleur test batterie mais les alarmes sonores fonctionnent pendant 2 secondes.

### E3. Test transmetteur digital

Le bon fonctionnement de la transmission peut être testé manuellement comme suite :

**Appuyez "###82" ou "code" "###82".**

La lampe verte "power" va clignoter et en même temps un rapport du test est transmis vers le centre de surveillance à distance. Pour confirmer le début du test, un long signal sonore continu va retentir.

Si le test est positif, un nouveau signal sonore et continu va retentir et la lampe verte "power" va revenir à son état initial.

Si le test n'a pas réussi, la lampe verte "power" va continuer à clignoter.

Le signal sonore des claviers va continuer à clignoter jusqu'à ce que l'on appuie sur la touche "#".

### E4. Test des lampes témoins

Pour contrôler le bon fonctionnement des lampes témoins de la centrale, procéder comme suit :

**Appuyez "###84" ou "code" "###84".**

Pendant le test, toutes les lampes vont s'allumer en continu pendant 5 secondes. Après le test, elles reviennent à leur état initial et un triple signal sonore retentit.

### E5. Test des alarmes sonores (étendu à la batterie)

Pour tester les alarmes sonores procéder comme suit :

**Appuyez "###85" ou "code" "###85".**

Toutes les alarmes sonores vont retentir pendant 2 secondes. Si les alarmes sonores ne fonctionnent pas ou si la lampe verte "power" se met à clignoter, avertir immédiatement l'installateur.



## F. Indications de dérangement

En cas de dérangement, la lampe verte "power" va clignoter. Des indications de dérangement peuvent être obtenues comme suit :

Appuyez "###87" ou "code" "###87".

Sur les différents claviers codeurs apparaissent les indications suivants :

DS7135	DS7140	Description
A CF	Défaut secteur	220V absent
Lo b	Batterie déchargée	Tension batterie trop basse
C Er	Dérangement transmetteur	Le transmetteur n'a pas ou mal transmis le message
Aux	Aux Power	Problèmes d'énergie avec l'alimentation AUXiliaire
EE P	Dérangement EEPROM	Dérangement système (voir installateur)

Remédiez aux dérangements, éventuellement avec l'aide de l'installateur.

Pour faire un reset des dérangements,

Appuyez "###87\*\*" ou "code" "###87\*\*".

Si la lampe verte "power" reste allumée, prévenir immédiatement l'installateur.

G. Lecture de la mémoire (uniquement avec codeurs DS7135 et DS7140).

Ceci ne peut s'effectuer que lorsque la centrale est désarmée. Les événements sont affichés dans un ordre inversement chronologique. La mémoire retient 96 événements. Tout nouvel événement qui vient s'ajouter au dernier efface le premier événement enregistré.

Chaque événement est affiché en 3 étapes (éventuellement 4 étapes pour les applications commerciales) :

- le genre d'événement
- le jour de la semaine
- l'heure de l'événement

## G. Lecture de la mémoire

La lecture de l'événement s'effectue comme suit sur la centrale désarmée :

Appuyez "###89" ou "code" "###89".

Pour lire chaque événement suivant, appuyez "command / #".

Si l'on n'appelle pas l'événement suivant dans les 40 secondes, 3 signaux sonores retentissent et la centrale reprend son état initial. Pour interrompre la lecture de mémoire :

Appuyez "reset\*\*".



## H. Modification et annulation de codes

### H1. Modification de mastercode

Former l'ancien mastercode suivi de "command/#" "0". Sur le display apparaît (seulement avec les codeurs DS7140 et DS7135) "USr" ou "former numéro de code (01 - 30)".

Appuyez le numéro de l'utilisateur 01 (deux chiffres).

Sur le display apparaît "FUNC" ou "Introduire code de fonction, code". Introduire "1". Ensuite le display affiche "code" ou "former code suivi de #".

Introduire maintenant le nouveau code suivi de "#".

Un long signal sonore retentit en cas de programmation correcte.

### H2. Modification des codes utilisateurs

Former le "mastercode" suivi de "command/#" "0". Sur le display apparaît "USr" ou "former numéro de code (02 - 30)".

Introduire l'un des codes utilisateurs (2 chiffres). Sur le display apparaît "FUNC" ou "Introduire code de fonction, code".

Introduire le chiffre correspondant aux priorités autorisées (voir plus loin). Le display affiche "code" ou "former code suivi de #". Introduire le nouveau code suivi de "#". Un long signal sonore retentit en cas de programmation correcte.

Les priorités autorisées sont :

- 0 = armement et exclusion de zones
- 1 = armement, désarmement, armement sous contrainte et exclusion de zones
- 2 = code temporaire : armement, armement sous contrainte et exclusion de zones
- 3 = code temporaire : armement, désarmement, armement sous contrainte, exclusion de zones
- 4 = armement, pas d'exclusion de zones
- 5 = armement, désarmement, pas d'exclusion de zones
- 6 = code temporaire : armement, pas d'exclusion de zones
- 7 = code temporaire : armement, désarmement, pas d'exclusion de zones
- 8 = pas utilisé
- 9 = code d'accès

Annulation de codes utilisateurs.

Pour annuler un code existant, procéder comme suit : "mastercode" "command/#" "programm/0" "code utilisateur" "command/#".

Remarque : Le code utilisateur 01 ne peut pas être annulé, mais seulement modifié.

### H3. Code utilisateur temporaire

Pour introduire un code utilisateur temporaire, procéder comme suit : "mastercode" "command/#" "programm/0" "numéro utilisateur" "priorité autorisé" "code temporaire" "code" "command/#".

## I. Programmation jours et heures

Cette programmation ne peut se faire qu'avec le mastercode. Programmation de l'heure :

**Appuyez: "mastercode" "#""07".**  
**Appuyez: numéro de ligne "01""heures et minutes""#".**

Ex.: 0001 = 12.01 la nuit  
 1201 = 12.01 le midi  
 2400 = minuit

**Programmation des jours.**  
**Appuyez: "mastercode" "#""07".**  
**Appuyez: numéro de ligne "02""1 chiffre de 1 à 7""0""0""0""#".**

chiffre de 1 à 7 :

1 = lundi; 2 = mardi, etc..., 7 = dimanche.

Pour les autres numéros de ligne, voir le manuel d'installation.

?

0



## J.Repartition des zones

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....
11. ....
12. ....
13. ....
14. ....



## K. Signification des lampes et des touches

### ARMED (LAMPE ROUGE)

**éteinte** = centrale désarmée

**clignotante** = centrale armée, il y a eu alarme

**allumée** = centrale armée (éventuellement en temporisation de sortie), il n'y a pas eu d'alarme

### PARTIAL (LAMPE JAUNE)

**éteinte** = pas de zone exclue

**allumée** = une ou plusieurs zones exclues

### ALERT (LAMPE JAUNE)

**éteinte** = la centrale n'est pas en "instant mode" (si armée) ou en "alert mode" (si désarmée)

**clignotante** = activités dans les zones sensibles

**allumée** = la centrale est en "instant mode" (si armée) ou en "alert mode" (si désarmée)

### POWER (LAMPE VERTE)

**éteinte** = la centrale ne fonctionne plus (plus d'alimentation, ni secteur, ni batterie)

**clignotante** = il y a des problèmes avec la centrale (voir display défaut #87)

**allumée** = la centrale fonctionne sans problèmes (fonctionnement normal)

### STATUS (LAMPE VERTE)

**allumée** = la centrale est armée et la durée de la temporisation est écoulée, ou bien la centrale est désarmée et une ou plusieurs zones ne sont pas en repos.

**clignotante** = la centrale est armée mais se trouve en temporisation de sortie

**éteinte** = toutes les zones sont au repos.

### CLAVIER

**all** = armement de toutes les zones non exclues

**instant** = armement des seules zones périmétriques, sans temporisation d'entrée.

**delay** = armement des seules zones périmétriques, avec temporisation d'entrée.

**alert** = activation et désactivation du mode ALERT

**test** = test des fonctions du système

**bypass** = exclusion de zone

**reset** = annulation des séquences introduites au clavier

**program** = activation de la programmation

**command** = à appuyer avant la commande